



SPĒLES „RĪGAS LEGENDAS” NOTEIKUMI

Spēle sastāv no 30 uzdevumiem, par kuru izpildi var saņemt 30 punktus. Spēles mērķis - pildot uzdevumus brīvi izvēlētā kārtībā ierobežotā (90 min) laikā iegūt maksimālu punktu skaitu.

30 uzdevumi - 1 punkts par katru

Uzdevumi kartē atzīmēti ar numuriem 101–130. Katram punktam kartē atbilst uzdevums leģendā.

Komandas uzdevums - ierasties norādītajā vietā, atrast uzdoto objektu un pierakstīt atbildi posma atbilžu lapā.

Spēles atbilžu lapai jābūt aizpildītai drukātiem burtiem, skaidri un saprotami.

Atbildēm precīzi jāatbilst jautājuma formai. Uzdevums netiek ieskaitīts, ja tiesnesis nevar izlasīt atbildi, tā ir nepilnīga vai neprecīza.

Jebkurš uzdevums var tikt aizstāts ar “Tiesneša parakstu” bez iepriekšēja brīdinājuma.

Šajā gadījumā tiesnesis atrodas blakus uzdevumā norādītajai vietai ar izvietotu sarkano karogu ar Quest.lv logo redzamā vietā. Dalībniekiem ierodoties nav jāmeklē leģendā prasīto atbildi apvidū, bet ir jāpienāk pie tiesneša un jāsaņem viņa parakstu spēles atbilžu lapā. Tiesneši pārvietosies.

FINIŠS

Spēle ilgst 1 stundu 30 minūtes (90 minūtes). Ne vēlāk kā pēc 90 minūtēm komandai pilnā sastāvā:

- jāierodas posma finišā (vieta tiks norādīta kartē un leģendā);
- jānodod spēles atbilžu lapa tiesnesim;
- jāsaņem kontroles kartē zīmogs;
- jāsaņem nākamā posma uzdevums;
- jāpamet finiša teritorija.

SODI

Spēles laiks tiek uzskaitīts pilnās minūtēs. Par kavējumu **līdz 9 minūtēm** ieskaitot komanda saņem **sodu 1 minūtes apmērā par katru kavēto minūti** (piem., par kavējumu par 3 minūtēm tiek piemērots 3 minūšu sods). Par kavējumu **lielāku par 9 minūtēm** komanda saņem **60 minūšu sodu**. Finišā drīkst ierasties ātrāk, bet papildus bonusi par to nav paredzēti.

REZULTĀTI

Par katru uzdevumā iegūto punktu no komandas Rallija vērtēšanas laika tiek atņemta 1 minūte. Kopējais pavadītais laiks „Rīgas leģendas” spēlē (līdz 90 min) Rallija kopējā vērtēšanas laikā netiek iekļauts.

SVARĪGI

No starta brīža līdz posma finiša brīdim dalībnieki drīkst pārvietoties tikai izmantojot savu auto un uzdevuma vietā pārvietojoties ar kājām.

Komanda drīkst izmantot internetu uzdevumu risināšanai. Tai pat laikā nedrīkst pieļaut jebkuras ar spēles saturu saistītas informācijas - uzdevumu, atbilžu, fotogrāfiju - nodošanu citām komandām tīšā vai netīšā veidā.

Komandas tiek izsekotas ar GPS sistēmu. Ja komandai būs atbildes, bet maršrutā komanda tur nav bijusi, tiesneši piešķirs diskvalifikāciju.



KARTES PIEMĒRS





UZDEVUMU

Spēles „Rīgas leģendas” uzdevumi

101	Brīdinošā plāksnīte Kāds suns dzīvo setā?
102	Vēja rādītājs Cik peles medī kaļķis?
103	Būvniecības veikals Reklāmas baneris ar vardi. Zīmola nosaukums.
104	Konteineru serviss Reklāmas banerī attēlota automobiļa marka.
105	Būvniecības tehnikas noma Cik pilsētas ir attēlotas Latvijas kartē?
106	Tirdzniecības centrs Dzīvnieks metāla plāksnē pie ieejas.
107	Karatē klubs Kluba nosaukums.
108	Tornado Izkārtnes virs ieejas pēdējais vārds.
109	Atrums Sarkanās sporta mašīnas sacīkšu numurs.
110	Izjādes Tālrūpa numura ciparu summa.
111	Ālus Kam piederēja ālus brūzis? Uzvārds.
112	Tirgus Izkārtne „Florbolam”. Kurš zīmols dibināts 1991. gadā?
113	Pēc smukuma Dzīvnieks uz strūklakas malas.
114	Dzelzceļa stacija Uzgaidāmā telpā vienā no bildēm redzamās tvaika lokomotīves numurs (***)



ATBILŽU LAPAS PIEMĒRS

Spēles „Rīgas leģendas” atbilžu lapa

Jāaizpilda drukātiem burtiem un jānodod tiesnešiem posma finišā.

Vieta uzlīmei ar ekipāžas numuru

Uzdevuma numurs	Atbilde	Uzdevuma numurs	Atbilde
101		116	
102		117	
103		118	
104		119	
105		120	
106		121	
107		122	
108		123	
109		124	
110		125	
111		126	
112		127	
113		128	
114		129	