



SPĒLES „KRUSTVĀRDU MĪKLA” NOTEIKUMI

Spēle sastāv no 15 uzdevumiem, par kuru izpildi var saņemt 32 punktus. Spēles mērķis - pildot uzdevumus brīvi izvēlētā kārtībā ierobežotā (90 min) laikā iegūt maksimālu punktu skaitu.

Uzdevumi ir atzīmēti kartē un leģendā ar numuriem Xyy, kur X - punktu skaits, bet yy - uzdevuma kārtas numurs.

10 vidējas sarežģītības uzdevumi - 1 punkts par katru

Kartē atzīmēti ar numuriem 201–210. Katram punktam kartē atbilst uzdevums leģendā.

Komandas uzdevums - atbraukt norādītajā vietā, atrast uzdoto uzdevumu, atrisināt to, un pierakstīt atbildi spēles atbilžu lapā.

4 grūti uzdevumi - 3 punkti par katru

Kartē nav atzīmēti. Komandas uzdevums - atrisināt uzdevumu, atbraukt norādītajā vietā, atrast un pierakstīt atbildi spēles atbilžu lapā.

1 galvenā atbilde - 10 punkti

Komandas uzdevums - atminēt krustvārdu mīklas galveno jautājumu (frāze pa vertikāli) un pierakstīt to spēles atbilžu lapā.

Spēles atbilžu lapai jābūt aizpildītai drukātiem burtiem, skaidri un saprotami.

Atbildēm precīzi jāatbilst jautājuma formai. Uzdevums netiek ieskaitīts, ja tiesnesis nevar izlasīt atbildi, tā ir nepilnīga vai neprecīza.

Jebkurš uzdevums var tikt aizstāts ar “Tiesneša parakstu” bez iepriekšēja brīdinājuma.

Šajā gadījumā tiesnesis atrodas blakus uzdevumā norādītajai vietai ar izvietotu sarkano karogu ar Quest.lv logo redzamā vietā. Dalībniekiem ierodoties nav jāmeklē leģendā prasīto atbildi apvidū, bet ir jāpienāk pie tiesneša un jāsaņem viņa parakstu spēles atbilžu lapā. Tiesneši pārvietosies.



SPĒLES „KRUSTVĀRDU MĪKLA” NOTEIKUMI

Finišs

Spēle ilgst 1 stundu 30 minūtes (90 minūtes). Ne vēlāk kā pēc 90 minūtēm komandai pilnā sastāvā:

- jāierodas posma finišā (vieta tiks norādīta kartē un leģendā);
- jānodod spēles atbilžu lapa tiesnesim;
- jāsaņem kontroles kartē zīmogs;
- jāsaņem nākamā posma uzdevums;
- jāpamet finiša teritorija.

Sodi

Spēles laiks tiek uzskaitīts pilnās minūtēs. Par kavējumu **līdz 9 minūtēm** ieskaitot komanda saņem **sodu 1 minūtes apmērā par katru kavēto minūti** (piem., par kavējumu par 3 minūtēm tiek piemērots 3 minūšu sods). Par kavējumu **lielāku par 9 minūtēm** komanda saņem **60 minūšu sodu**. Finišā drīkst ierasties ātrāk, bet papildus bonusi par to nav paredzēti.

Rezultāti

Par katru uzdevumā iegūto punktu no komandas Rallija vērtēšanas laika tiek atņemta 1 minūte.

Kopējais pavadītais laiks „Krustvārdu mīkla” spēlē (līdz 90 min) Rallija kopējā vērtēšanas laikā netiek iekļauts.

Svarīgi

No starta brīža līdz posma finiša brīdim dalībnieki drīkst pārvietoties tikai izmantojot savu auto un uzdevuma vietā pārvietojoties ar kājām.

Komanda drīkst izmantot internetu uzdevumu risināšanai. Tai pat laikā nedrīkst pieļaut jebkuras ar spēles saturu saistītas informācijas - uzdevumu, atbilžu, fotogrāfiju - nodošanu citām komandām tīšā vai netīšā veidā.

Komandas tiek izsekotas ar GPS sistēmu. Ja komandai būs atbildes, bet maršrutā komanda tur nav bijusi, tiesneši piešķirs diskvalifikāciju.

Spēles uzdevumus, plakātus un kodus nedrīkst ņemt rokās, slēpt, bojāt vai plēst nost. Visu jāatstāj tieši tādā veidā kā jūs atradāt.



ATBILŽU LAPAS PIEMĒRS

Spēles „Krustvārdu mikla” atbilžu lapa

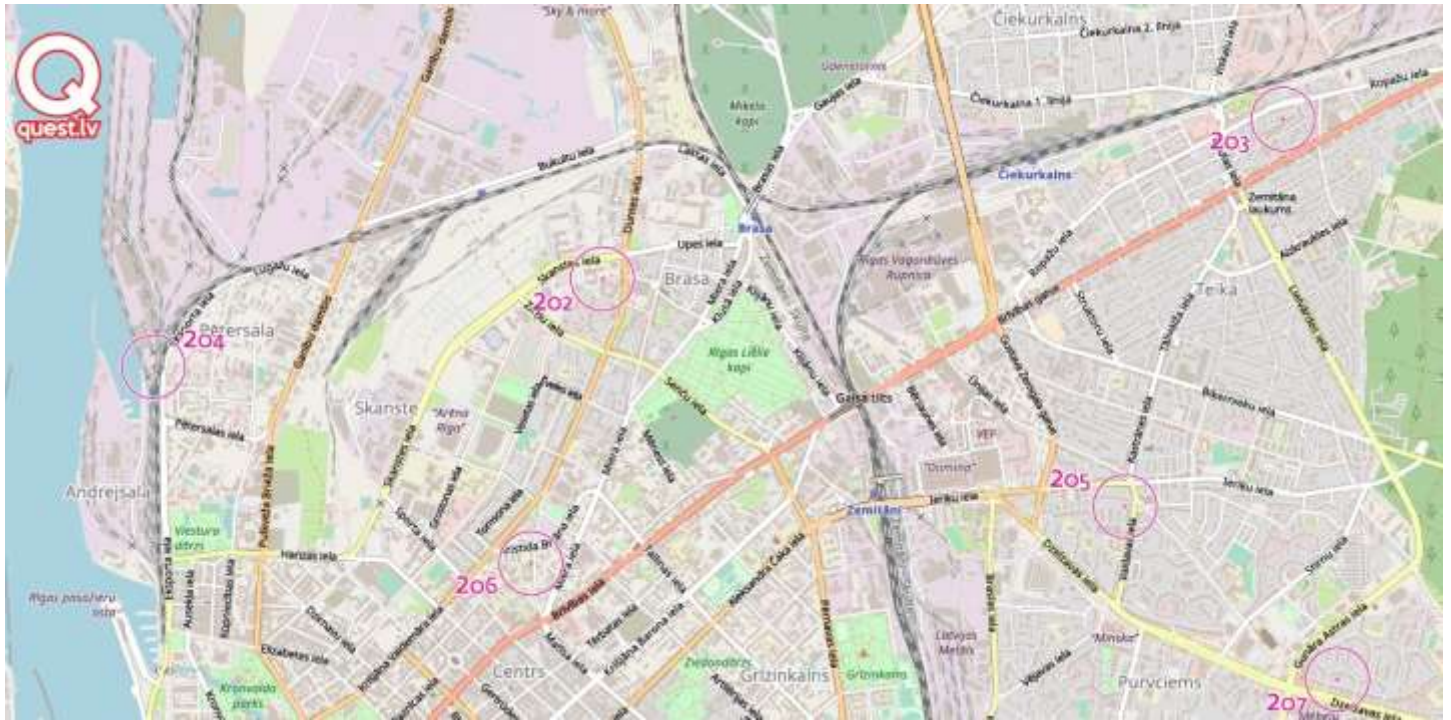
Jāaizpilda drukātiem burtiem un jānodod tiesnešiem posma finišā.

Vieta uzlīmei ar ekipāžas numuru

Uzdevuma numurs																			Punkti
201																			1p.
202																			1p.
203																			1p.
204																			1p.
205																			1p.
206																			1p.
207																			1p.
208																			1p.
209																			1p.
210																			1p.
301																			3p.
302																			3p.
303																			3p.
304																			3p.
																			10p.



KARTES PIEMĒRS





UZDEVUMU LAPAS PIEMĒRS

Spēles „Krustvārdu mīkla” leģenda

201	Estrāde Meklējiet posterī ar uzdevumu stāvlaukumā pie estrādes.
202	Vecā māja Profesija uz augšējās izkārtnes.
203	Vīzija Meklējiet posterī ar uzdevumu pie skulptūras.
204	Sports Meklējiet posterī ar uzdevumu pie futbola laukuma.
205	Stabi Meklējiet posterī ar uzdevumu pie betona kolonnām.
206	Ugunsdrošība Otrais vārds pēdējā rindā.
207	Dzeja Pirmais vārds pirmajā rindā.
208	Lācis Uzraksts uz koka lāča ķepās.
209	Zieds Vārds blakus ziedam ēkas sienā.
210	Autoserviss Uzraksts uz kannas izkārtņē (***).
301	Muiža Šī pils ir izcila arhitektūras pērle. Šeit dzīvojis un strādājis Rainis. Atrodiet piemiņas plāksni uz pils galvenās ēkas sienas un ierakstiet atbildi lapā pirmo vārdu otrajā rindā.
302	Benzintanks Ja rallijs notiktu 20. gadsimta 30. gados tad jūs varētu uzpildīt baku firmas „Shell” degvielas uzpildes stacijā. Bet mūsdienas šajā namiņā darbojas tūrisma kompānijas filiāle. Atrodiet šo namiņu un dzelteno banerī ar pakalpojumu sarakstu uz tā sienas. Ierakstiet atbildi lapā otro piedāvājuma punktu (vārds angļu valodā).
303	Draudzības koks Atrodiet to. Cik kilometri ir līdz šai sadraudzības pilsētai?

