



RALLIJA GIDS

Veicamie uzdevumi un dienas kārtība

Godātās dāmas, cienītās dalībnieces! “Sieviešu dienas rallija” gids ir paredzēts svarīgāko Nolikuma punktu atgādināšanai un skaidrojumiem, Rallija norises aprakstīšanai, kā arī veicamo uzdevumu paskaidrošanai. Lūdzu, rūpīgi iepazīstieties ar šo informāciju, tā ir svarīga sekmīgai dalībai Rallijā.

Rallija nolikums ir precizēts un papildināts ar vairākiem punktiem. Lūdzu, rūpīgi iepazīstieties ar izmaiņām! Nolikums pieejams <http://womensdayrally.com/nolikums/>.

NOKĻŪŠANA UZ STARTA VIETU

Starta vieta atrodas “**Biķernieku kompleksajā sporta bāzē**” (Sergeja Ezenšteina iela 4). Iebraukšana Biķernieku kompleksajā sporta bāzē ir no Sergeja Ezenšteina ielas pa galveno iebraukšanas ceļu (*Pielikums Nr.1*). Iebraucot iekšā teritorijā sekojam līdzi norādēm. Auto Jums ir jānovieto Jūsu ekipāžas numura norādītajā sektorā. Auto novietošanas karti skatīt *Pielikumā Nr.2*. Pie sektora Jūs sagaidīs tehniskie darbinieki, kas Jums palīdzēs atrast autostāvvietu un palīdzēs novietot automašīnu. Auto novietošanas karti lūdzam Jums ņemt līdzi pasākuma norises dienā.

Pēc auto novietošanas Jums jānododas uz reģistratūru, kas atrodas teltī - iekšā “Biķernieku kompleksajā sporta bāzē” pie tiesnešu mājas (*Pielikums Nr.1*).

Pirms ierodieties reģistratūrā, rūpīgi iepazīstieties ar Nolikuma prasībām! Pārliedzieties, vai jūsu auto atbilst CSN prasībām. Jebkādas auto, tā komplektācijas vai dokumentu neatbilstības Nolikuma un/vai CSN prasībām var būt iemesls neatļaut ekipāžai startēt Rallijā.

Lai organizēti spētu Jūs apkalpot, pasākuma personāls lūdz ievērot ekipāžu ierašanās laikus.

IERAŠANĀS LAIKI	
Ekipāžas numuri	Laiki
001 - 270	07:00 - 08:00
271 - 540	08:00 - 09:00
541 - 800	09:00 - 10:00

REGISTRĒŠANĀS

Ierodoties reģistratūras teltī lūdzam ievērot kārtību un koridoru, kurā ir jāsaņem savas ekipāžas starta paka. Atbilstoši ekipāžas starta numuram ir jāiet uz attiecīgo koridoru. Koridoru numuri būs sarakstīti virs teltīm. Uz reģistratūru ierodamies laicīgi, jo var būt rindas.

UZMANĪBU!!! Abām komandas reģistrētajām dalībniecēm uz reģistratūru ir jāierodas kopā, jo abām būs jāparaksta drošības vaiveris. Pirms došanās uz reģistratūru jau laicīgi sagatavojat dalībnieka reģistrācijas apliecības (tā tika nosūtīta e-pastā pēc reģistrācijas) un personu apliecinošus dokumentus. Piloti obligāti līdzi jābūt autovadītāja apliecībai.

Reģistratūrā saņemsiet visus nepieciešamos materiālus:

- *parakstīsiet drošības vaiveri;*
- *saņemsiet reģistrācijas kartiņas* (Galvenais dalībnieku un pasaules rekorda reģistrācijas dokuments. Nekādā gadījumā nepazaudējam, par to var tikt piešķirta diskvalifikācija);
- *saņemsiet kontroles kartes* (Svarīgs komandas dokuments, kurā krāsiet zīmogus par sekmīgu uzdevumu izpildīšanu. Nepazaudējam, nesaplēšam. Par kontroles kartes nozaudēšanu tiks piešķirta diskvalifikācija)
- *saņemsiet norādi uz 1 kontrolpunktu*, uz kuru Jums jānododas uzreiz pēc starta;
- *saņemsiet uzlīmes ar savas ekipāžas numuriem*, kas būs jālīmē atbilžu lapās, kur tas būs nepieciešams;
- *saņemsiet starta pakas komplektu* ar pārsteiguma balvām no atbalstītājiem.

Tās ekipāžas, kas vēl nebūs saņēmušas numurus, tos varēs izņemt reģistratūrā.
Dalībniecēm, kam būs jautājumi par GPS sistēmu, varēs tos uzdot reģistratūrā pie GPS informācijas galda.

Personīgi parakstoties uz drošības vaivera (vaiveri anketu būs izdrukājuši organizatori), Dalībnieces izsaka viennozīmīgu piekrišanu Rallija Nolikumam un tā Pielikumiem un apņemas ievērot visas noteiktās prasības. Pie reģistrācijas dalībnieces saņem sacensību dokumentāciju (izņemot rallija nolikumu un gidu, kuru dalībnieces var izdrukāt no mājas lapas www.womensdayrally.com). No šī brīža Ekipāžas pašas ir atbildīgas par visu dokumentu klāt esamību. Visu Rallija laiku Dalībniecēm jābūt virs apģērba redzamām Dalībnieču identifikācijas kartēm, kuras tiek izsniegtas reģistrējoties. Dalībnieču identifikācijas kartes aizliegts nodot citām personām (arī līdzbraucējām).

Video instruktāžu - varēsiet noskatīties uz TV ekrāniem, kas atradīsies reģistratūrā.

Tehniskā komisija tiks veikta pirms paša starta, kur katru ekipāžu apskatīs tehniskās komisijas un starta personāls - 4x4 klubs.

Rekomendējam izmantot brīdi, lai saskaņotu pulksteņus ar oficiālo sacensību laiku. Oficiālo laiku var uzzināt starta zonā.

Pēc reģistrēšanās NAV paredzēta dalībnieču sapulce. Sapulces video Jums tiek izsūtīts kopā ar šo e-pastu un būs iespējams to noskatīties reģistratūrā.

Brīvajā brīdī pēc reģistrēšanās aicinām apmeklēt atbalstītāju aktivitātes, kas būs sarūpējuši dažādus pārsteigumus un iespējas laimēt balvas. Atbalstītāju aktivitātes atradīsies reģistratūras zonā.

GPS SISTĒMA BLACKBOX 4X4 (MELNĀKASTE 4X4)

Komandā ir jābūt vismaz vienai ANDROID telefona iekārtai ar ne vecāku kā 4.4 versiju. (Iphone un Nokia neder). Lai nodrošinātu nepārtrauktu tās darbību, nepieciešams nodrošināt iekārtas pastāvīgu pieslēgumu pie strāvas (lādēšanu). **Aplikācijai jābūt atvērtai visu pasākuma laiku un telefons NEDRĪKST AIZMIGT (palikt ar tumšu ekrānu).**

Lai pieslēgtos GPS sistēmai Jums uz e-pastu tiks atsūtīts QR kods, kuru noskenējot varēsiet reģistrēties sistēmā.

Lai varētu raiti piedalīties Rallijā, aicinām jau tagad saviem Android telefoniem meklēt un uzlikt nepieciešamo aplikāciju - "BlackBox 4x4" (Latviski: MelnaKaste 4x4), vai pēc izstrādātāja SIA "Fufla". No 06.03.2018, būs pieejama testa (pārbaudes) spēle, lai varētu pārbaudīt jūsu iekārtas un spēles savienojamību.



STARTS

10:00 - 12:15

Oficiālais starts ir plkst.10.00. Dalībnieces startē pa 2 ekipāžām reizē ik pēc 20 sekundēm. 15 minūtes pirms noteiktā starta laika ekipāžai pilnā sastāvā jāatrodas automašīnā un pēc tiesneša uzaicinājuma nekavējoties jādodas uz startu.

Dalībniecēm jāaptur automašīna pie starta līnijas un jāgaida zaļais gaismas signāls. Piebraucot pie starta, automātiski pa logu tiesnešiem parādiet savas dalībnieču reģistrācijas kartes ar svītrkodu uz augšu, tās tiesneši noskenēs. Skenēšana nepieciešama Pasaules rekorda uzskaitē un startam.

Sākot no starta laika, ekipāžas rīcībā ir 7 (septiņas) stundas un 30 (minūtes), lai veiktu sacensību distanci un nokļūtu finišā. Ja ekipāža maršrutu veic ilgāk par 7 h 30 min (pēc tiesnešu lēmuma, objektīvu iemeslu dēļ šis laiks sacensībām var tikt pagarināts par to atsevišķi nebrīdinot), ekipāžai automātiski tiek piešķirta diskvalifikācija.

Nokavējušās Ekipāžas startē tad, kad tas iespējams, netraucējot laikā startējošajām. Noteiktais starta laiks paliek saistošs un netiek mainīts.

SACENSĪBU NORISE UN SPĒLES

Reģistratūrā Jūs saņemsiet lapu ar pirmo norādi par 1 kontrolpunkta atrašanās vietu. Pēc starta, nekavējoties ir jādodas uz norādīto vietu.

UZMANĪBU - nesekojam viena otrai. Jūs nezināt uz kuriem brauc Jums priekšā esošās ekipāžas, jo ir viens maršruts, bet ekipāžas to izbrauks 4 dažādos veidos. Nepareiza maršruta izbraukšana būs automātiska diskvalifikācija. Sekojam līdzī savām norādēm.

Nonākot 1 kontrolpunktā tiesnesis Jums kontroles lapā iespiedīs zīmogu un iedos nākamo spēles uzdevumu. Kopā Jums būs jāveic 4 lieli uzdevumi. Pēc katra uzdevuma veikšanas Jums jānonāk finišā, kur saņemsiet zīmogu un nākamās spēles uzdevumus. Kopā jāsaņem 5 zīmogi. Kad Kontroles kartē būs sakrāti visi zīmogi, Jūs varēsiet doties uz finišu "Biķernieku kompleksajā sporta bāzē". **Katrai ekipāžai būs sava spēles secība.**

Kontrolpunkts (KP) - vieta, kur atrodas tiesneši, kur jānodod iepriekšējā uzdevuma atbilžu lapas (ja tas ir nepieciešams), jāsaņem zīmogs un vieta, kur saņemsiet nākamo uzdevuma lapas.

JAUNUMS! Spēles laiks un ekipāžu reģistrēšana kontrolpunktos. Iepriekšējos gadus, lai noteikti laiku kontrolpunktos, katrā KP tika skenētas un reģistrētas dalībnieču kartiņas. Šogad nevienā KP Jūsu dalībnieču kartiņas neskenēs. Laiks tiks noteikts pēc GPS sistēmas. Katram kontrolpunktam būs GPS darbības zona. Iebraucot šajā zonā Jūsu uzdevuma finiša laiks tiks automātiski piefiksēts, ko sistēmā saņems tiesneši. KP pavadītais laiks neietekmē rezultāta laiku (Bet atceramies, kas tas ietekmē kopējo kontrollaiku 7h 30 min). Jūsu nākamo uzdevuma izpildes laiks sāksies, kad izbrauksiet no GPS darbības zonas. GPS zonas ietver visu KP punkta atrašanās vietu. Rādiuss ir uzlikts pietiekošs, lai tiktu piefiksētas visas ekipāžas. Ja tā ir ēka, tad GPS darbības zonā būs visa ēka un stāvlaukumi ap to.

SPĒLES

1.SPĒLE "RĪGAS LEGENDAS" - Spēle sastāv no 30 uzdevumiem, par kuru izpildi var saņemt 30 punktus. Spēles mērķis - pildot uzdevumus brīvi izvēlētā kārtībā ierobežotā (90 min) laikā iegūt maksimālu punktu skaitu.

Jums nav jāapmeklē visi punkti, bet pēc iespējas vairāk, jo pēc 90 min jums jābūt posma finišā, kas norādīta kartē un leģendā. Finišā Jums:

1. jānodod atbilžu lapa,
2. jāsaņem zīmogs,
3. jāsaņem nākamo posma uzdevums
4. jādodas prom pildīt nākamo uzdevumu.

Uzdevumi kartē atzīmēti ar numuriem 101–130. Katram punktam kartē atbilst uzdevums leģendā. Komandas uzdevums - ierasties norādītajā vietā, atrast uzdoto objektu, un pierakstīt atbildi posma atbilžu lapā. Par katru uzdevumā iegūto punktu no komandas Rallija vērtēšanas laika tiek atņemta 1 minūte. Spēles atbilžu lapai jābūt aizpildītai drukātiem burtiem, skaidri un saprotami. Atbildēm precīzi jāatbilst jautājuma formai. Uzdevums netiek ieskaitīts, ja tiesnesis nevar izlasīt atbildi, tā ir nepilnīga vai neprecīza. Atbilžu lapā ekipāžas nr. vietā ielīmējiet uzlīmi ar savu ekipāžas numuru no starta pakas.

SODI: Par kavējumu līdz 9 minūtēm ieskaitot, komanda saņem sodu 1 minūtes apmērā par katru kavēto minūti. Par kavējumu lielāku par 9 minūtēm komanda saņem 60 minūšu sodu. Finišā drīkst ierasties agrāk, bet papildus bonusi par to nav paredzēti.

2.SPĒLE "KRUSTVĀRDU MĪKLA" - Spēle sastāv no 15 uzdevumiem, par kuru izpildi var saņemt 32 punktus. Spēles mērķis - pildot uzdevumus brīvi izvēlētā kārtībā ierobežotā (90 min) laikā iegūt maksimālu punktu skaitu. Uzdevumi ir atzīmēti kartē un leģendā ar numuriem.

UZDEVUMI:

- 10 vidējas sarežģītības uzdevumi : 1 punkts par katru. Katram punktam kartē atbilst uzdevums leģendā. Komandas uzdevums - atbraukt norādītajā vietā, atrast uzdoto uzdevumu, atrisināt to, un pierakstīt atbildi spēles atbilžu lapā.
- 4 grūti uzdevumi: 3 punkti par katru. Kartē nav atzīmēti. Komandas uzdevums - atrisināt uzdevumu, atbraukt uz norādīto vietu, atrast un pierakstīt atbildi spēles atbilžu lapā.
- 1 galvenā atbilde: 10 punkti. Komandas uzdevums - atminēt krustvārdu mīklas galveno jautājumu un pierakstīt to spēles atbilžu lapā.

Par katru uzdevumā iegūto punktu no komandas Rallija vērtēšanas laika tiek atņemta 1 minūte. **Jums nav jāapmeklē visi punkti, bet pēc iespējas vairāk, jo pēc 90 min jums jābūt posma finišā, kas norādīta kartē un leģendā. Finišā Jums:**

1. jānodod atbilžu lapa,
2. jāsaņem zīmogs,
3. jāsaņem nākamā posma uzdevums,
4. jādodas prom pildīt nākamo uzdevumu.

Spēles atbilžu lapai jābūt aizpildītai drukātiem burtiem, skaidri un saprotami. Atbildēm precīzi jāatbilst jautājuma formai. Uzdevums netiek ieskaitīts, ja tiesnesis nevar izlasīt atbildi, tā ir nepilnīga vai neprecīza. Atbilžu lapā ekipāžas nr. vietā ielīmējat uzlīmi ar savu ekipāžas numuru no starta pakas.

SODI: Par kavējumu līdz 9 minūtēm ieskaitot komanda saņem sodu 1 minūtes apmērā par katru kavēto minūti. Par kavējumu lielāku par 9 minūtēm komanda saņem 60 minūšu sodu. Finišā drīkst ierasties agrāk, bet papildus bonusu par to nav paredzēti.

3.SPĒLE "QUEST RALLIJA LEGENDA" - Komandas uzdevums - pēc iespējas ātrāk atrast spēles finišu sekojot norādēm un izpildot visus uzdevumus noteiktā secībā. Spēles laiks nav ierobežots. Uzdevumus nedrīkst izlaist.

Spēles shēma

Atrisiniet uzdevumu → Atbrauciet uzdotajā vietā → Atradiet posterī → Pierakstiet burtu atbilžu lapā → Noskenējiet QR kodu → Saņemiet jauno uzdevumu.

Ceļš līdz finišam būs sadalīts 5 posmos. Starta brīdī komanda saņems pirmo uzdevumu, kurā ar mīklas palīdzību tiek uzdots 1. kontrolpunkta atrašanās vietā. Uzdevuma atbilde, jeb KP atrašanās vieta, var būt uzdots dažādi: ar attēliem, kartēm, adresēm vai GPS koordinātēm. Komandai jāatrisina uzdevums, jāsaprot kur atrodas kontrolpunkts un jādodas uz turieni. Kontrolpunktā dalībniekiem jāatrod posterī ar Rallija logo, kontrolpunkta numuru, burtu, kurš ir jāieraksta atbilžu lapas attiecīgajā lauciņā, uz postera būs QR kods ar saiti uz nākamo uzdevumu. Noskenējot QR kodu vai manuāli ievadot norādīto saiti internetā, komanda saņems nākamo uzdevumu.

	
KP 99	— Kontrolpunkta numurs
Q	— Burts, ko jāieraksta atbilžu lapā
	— QR kods ar saiti, ko jānoskenē, lai dabūt nākamo uzdevumu
quest.lv/womensdayrally2018/	— Tā pati saite teksta veidā
	

Ja netiekat galā ar uzdevumu, interneta lapā ik pēc noteikta laika no uzdevuma lapas pirmā atvēršanas momenta spēlētāju ierīcē komanda saņems divus mājienus, kas palīdzēs atrast īsto vietu. Atbilžu lapā ekipāžas nr. vietā ielīmējat uzlīmi ar savu ekipāžas numuru no starta pakas.

Finišā Jums:

1. jānodod atbilžu lapa,
2. jāsaņem zīmogs,
3. jāsaņem nākamā posma uzdevums,
4. jādodas prom pildīt nākamo uzdevumu.

SODI: Komanda saņem sodu 12 minūšu apmērā par katru nepareizo burtu atbilžu lapā. Rezultāti: Kopējais pavadītais laiks "QUEST RALLIJA LEGENDAS" spēlē tiek iekļauts Rallija kopējā vērtēšanas laikā.

UZMANĪBU!!! Jebkurš uzdevums spēlēs var tikt aizstāts ar “Tiesneša parakstu” bez iepriekšēja brīdinājuma. Šajā gadījumā tiesnesis atrodas blakus uzdevumam. Dalībniekiem ierodoties punktā nav jāmeklē leģendā prasīto atbildi, bet ir jāpienāk pie tiesneša un jāsaņem viņa parakstu spēles atbilžu lapā. Esiet uzmanīgas - tiesneši pārvietosies.

Jebkura ekipāža tiks izsekota ar GPS, pēc kura tiks noteikts, kur ekipāža ir braukusi un ar kādu ātrumu. Ja ekipāžai būs atbilde vai izpildīts uzdevums, bet ekipāža punktā nav bijusi - AUTOMĀTISKI TIKS PIEŠĶIRTA DISKVALIFIKĀCIJA.

4.SPĒLE "TRADICIONĀLĀ RALLIJA LEĢENDA" - Jūs vienā no kontrolpunktiem saņemsiet rallija leģendu. Rallija leģendas un ometra rādījums ir jānokontrolē pirms kontrolpunkta starta.

Dalībniecēm jāveic distance pēc klasiskās rallija leģendas un jānokļūst līdz galapunktam. Ja sanāk apmaldīties, un vairs nespējat veikt uzdevumu, tad pēdējā norādē vai arī leģendas nosaukumā var atrast Finišu. Protams, ja netiks veikta leģenda par to Jūs diemžēl saņemsiet soda punktus.

Lai brauciens būtu interesantāks un stūrmanei būtu ko darīt, tad leģendā ir norādīti posmu maksimālie atļautie ātrumi (šo ātrumu pārsniedzot tiek saņemti soda punkti). Pārsvārā tie būs atbilstoši CSN, bet būs vietas kur CSN atļaus braukt ātrāk (un te jāuzmanās, jo sodi tiks rēķināti pēc spēles atļautā ātruma).

Lai būtu vēl interesantāk - leģendā ir iekļauti divi specposmi, kur ir noteikts posmu vidējais ātrums. Šie posmi būs atzīmēti ar papildus ikonām aprakstā (sākuma posms ir ar karodziņu un hronometru, finiša posms ir ar finiša karodziņu). Šajās vietās nevajag apstāties, vienkārši ir jāturpina braukt (tiesnešu šajās vietās nebūs). Specposms nozīmē, ka ekipāža var saņemt bonusa punktus, ja spēš noturēties un braukt norādītajā ātrumā, bet ja posmā ir piemēram norādīts, ka maksimālais ātrums ir 70 km/h, ekipāža var braukt ātrāk par norādīto specposma ātrumu (ekipāža bonusa punktus nesaņems), bet nedrīkst pārsniegt 70 km/h.

Īss apraksts kā lasīt doto leģendu

Sum: 1.70		Pirms fotoradara pagriezies pa labi. Sākas posms ar vidējo ātrumu 53.56 km/h.	73.28 2%
Part: 0.93			
Sum: 1.81		Labajā pusē kapsēta.	73.17 2%
Part: 0.11			
Sum: 4.95		Sākas apdzīvota vieta. Beidzas posms ar vidējo ātrumu.	70.03 6%
Part: 3.14			

Pirmajā kolonnā tiek norādīts attālums līdz orientieriem (parasti krustojumam). Sum - attālums no leģendas sākuma. Part - attālums no iepriekšējā krustojuma.

Vidējā kolonnā ir neliels vizuāls, principiāls ieskats orientierī (krustojumā), pēc kura var arī vadīties. Šeit arī parādās papildus apraksti un apzīmējumi. Labās puses apakšējais ātrums norāda maksimālo ātrumu ar kādu var braukt uz nākamo orientieri. Ja tas nav norādīts, tad tas ir tāds pats, kā bija iepriekš.

Trešajā kolonnā ir īss apraksts, ja tas tiek uzskatīts par nepieciešamu.

Zīmējumu rindas attēlā lasās apmēram šādi:

1. (Uz pirmo rindu braucot). Līdz nākamajam krustojumam jābrauc 0.93 km (Part) un krustojumā jānogriežas pa labi. Pēc krustojuma uzreiz sākas speciālā distance, kur jāievēro vidējais ātrums 53.56 km/h.
2. (Uz otro rindu braucot). Līdz krustojumam 0.11 km, no kreisās puses pienāks ceļš. Tas būs pie kapsētas. Turpinām braukt taisni.
3. (Uz trešo rindu). Maksimālais ātrums 80 km/h (no otrās rindas), pēc 3.14 km sākas apdzīvota vieta un beidzas speciālais posms. Apdzīvotā vietā ātruma ierobežojums 50 km/h.

Finiša Jums:

1. jāsaņem zīmogs,
2. jāsaņem nākamā posma uzdevums
3. jānododas prom pildīt nākamo uzdevumu.

SODI: Par katru ātruma pārkāpumu tiek piemērots sods pēc algoritma Pārkāptais ātrums mīnus atļautais ātrums (piemēram, ja braucāt uz 55, kur atļauts uz 30, tad $55-30=25$ saņemsiet 25 soda punktus reiz laiks sekundēs kādu jūs pārsniedzāt ātrumu).

Ja netiek veikta distance tad arī saņemat sodu – distances neveikšana 60 punkti.

Plašāki spēļu apraksti pieejami šeit: <http://womensdayrally.com/speles/>

TIESNEŠI

Pēc katra uzdevuma izpildīšanas uzdevuma noslēguma vai atzīmētajā finiša vietā atradīsies tiesneši oranžās vestēs vai t-krēkos. Šajā vietā Jums jānodod iepriekšējā uzdevuma atbilžu lapas un jāuzrāda kontroles karte. Tiesneši kontroles kartē iespiedīs zīmogu un iedos jums nākamā uzdevuma lapas.

KONTROLPUNKTU DARBA LAIKS

Kontrolpunktu darba laiki sastādīti balstoties uz braucienam nepieciešamo laiku un kopējo laika normu.

Ja Dalībnieces ieradīsies kādā no kontrolpunktiem pēc norādītā darba laika beigām, kontroles kartē netiks saņemts zīmogs, par ko tiks piešķirts sods. Ja šāda situācija ir radusies un KP tiesnešu vairs nav, aicinām doties uz finišu, lai ikviena būtu daļa no Pasaules rekorda.

Kontrolpunkts (KP)	Darba laiks
Visi 4 kontrolpunkti	Līdz 19:45
Finišs	Līdz 20:20

FINIŠS:

Kad savās kontroles kartēs būsiet sakrājušas visus zīmogus, jūs droši varat doties uz finišu “Bīķernieku kompleksajā sporta bāzē”, Sergeja Ezenšteina iela 4 (Pielikums Nr.3). Iebraukšana ir no Sergeja Ezenšteina ielas pa galveno iebraukšanas ceļu. Finišā Jūs sagaidīs tiesneši.

1. Iebraucot finišā dalībnieces, kurām ir reģistrācijas kartes, tās uzreiz parāda pa logu tiesnešiem ar svītrkodiem uz augšu. Tiesneši Jūs noskenēs un paņems no jums kontroles kartes.
2. NEKAVĒJOTIES dodaties tālāk, kur Jums nākamais tiesnesis iedos ielūgumu uz Rallija 10.gadu jubilejas dzimšanas dienas svinībām.
3. NEKAVĒJOTIES dodaties tālāk - ārā no Bīķernieku kompleksās sporta bāzes.
4. Tiekamies kultūras pilī “Ziemeļblāzma” ☺

Uzmanību!!!

Tehnisko palīdzību vai auto evakuāciju sacensību laikā nodrošina 4x4klubs. Tehniskā palīdzība vai auto evakuācija ir maksas pakalpojums, ko nesiedz sacensību organizators. Alvis tel. nr. 29416695.

Ja ekipāža izstājas no sacensībām, par to nekavējoties jāinformē pa tālruni 29416695.

Ja rallija laikā dalībnieces redz klajus pārkāpumus citu ekipāžu izpildījumā, piemēram, automašīnā atrodas vīrietis, ceļu satiksmes noteikumu pārkāpumi, tad pastāv iespēja iesniegt protestus organizatoram. Pārkāpuma faktu apstiprina fotogrāfija. Piemērojamie sodi – līdz diskvalifikācijai no sacensībām.

BALLĪTE UN PELNĪTĀ ATPŪTA

Dzimšanas dienas ir jāsvin ar šampanieti, kūku, labu mūziku, sievišķīgām aktivitātēm, konkursiem un dāvanām. Šogad Rallija 10.gadu dzimšanas dienas svinības un afterparty vieta būs kultūras pils “Ziemeļblāzma”. Ziemeļblāzma savas durvis vaļā vērs plkst. 18:00. Apbalvošanas ceremonija un nomināciju pasniegšana sāksies plkst. 20:00, savukārt Rallija uzvarētājas paziņosim pēc pusnakts.

Visdažādākos veidos Jūs lutinās “Sieviešu dienas rallija” atbalstītāji. Par welcome drink parūpēsies “Cosmopolitan Dīva”, ar svētku torti cienās “Ilzes kūku darbnīca”, savukārt “Mesoesthetic” un “Figura Line” atslābinās Jūsu saspringušos muskuļus! Savas sajūtas un emocijas būs iespējams iemūžināt īpaši izveidotā foto stūrī. Par ausīm tīkamu un deju grīdai piemērotu muzikālu priekšnesumu būs padomājusi grupa “COLT”. Gaidāmi arī citi pārsteigumi, konkursi, lielā vakara izloze un radošās darbnīcas.

Iespējamās auto novietošanas vietas ap kultūras pili “Ziemeļblāzma” iespējams apskatīt pielikumā Nr.4. Organizatori aicina padomāt par nokļūšanu uz svinību norises vietu, jo auto novietošanas vietas ir ierobežotas.

VĒRTĒŠANA:

1. Ātruma pārkāpumi - maksimāli pieļaujamais ātrums ārpus pilsētas ir 90 km/h. Pilsētā jāievēro CSN. Būs papildus pārbaudes un drošības kontroles. Sods - pārkāptais ātrums mīnus atļautais ātrums (piemēram, ja braucāt uz 55, kur atļauts uz 30, tad $55-30=25$ saņemsiet 25 soda punktus reiz laiks sekundēs kādu jūs pārsniedzāt ātrumu).
2. Iespējamie sodi:
 - Ja kontroles kartē nav saņemts kāds zīmogs, komanda par katru neesošo zīmogu saņem soda laiku - 60 (sešdesmit) soda minūtes;
 - Par katru ātruma pārsniegumu tiek piemērots sods (braukšanas ātrums - atļautais ātrums reiz sekundes kad pārsniegts ātrums) - soda minūtes.
 - Par tīši izslēgtu navigācijas ierīci komanda saņem soda laiku - 60 (sešdesmit) soda minūtes;
 - Par neiekļaušanos maršruta kontrollaikā, kas ir 7 (septiņas) stundas un 30 (trīsdesmit) minūtes, komanda saņem diskvalifikāciju;
 - Par nozaudētu kontroles karti vai identifikācijas karti tiek piešķirta diskvalifikācija.
3. Dalībnieču rezultātu veido:
 - Rallija leģendās pavadītais laiks, kas kopā veido ekipāžas **vērtējamo laiku**. (Vērtējamajā lakā neiekļaujas laiks, ko ekipāža veic no starta līdz KP1, Quest.lv spēlēs pavadītais laiks un laiks, ko ekipāža veic no KP4 līdz finišam);
 - Quest.lv spēlēs iegūtie punkti tiks pārvērsti minūtēs un sekundēs. Kopējais iegūtais laiks tiks atņemts no Rallija vērtējamā laika.
 - Saņemtās soda minūtes (ja tādas ir) par ātruma pārkāpumiem;
 - Saņemtās soda minūtes (ja tādas ir) par neesošiem zīmogiem;
 - Saņemtās soda minūtes (ja tādas ir) par spēles pārkāpumiem, laika ierobežojumiem utt.

Ja dalībnieču rezultāts ir vienāds, augstāku vietu ieņem ekipāža, kurai ir mazāks soda laks leģendās.

4. Ja netiek veikta visa distance, dalībnieces saņem diskvalifikāciju, jo netiek iegūts ekipāžas visas distances laiks. Šādā gadījumā dalībniecēm par izstāšanos ir jāziņo galvenajam tiesnesim vai ierodoties personīgi rallija finišā (Biķernieku kompleksā sporta bāze). Ja dalībnieces nepaspēj apmeklēt kontrolpunktus, norādītajos kontrolpunktu darba laikos, tiek pieskaitīts sods par atlikušo speciālo uzdevumu neveikšanu vai saņemta diskvalifikācija par neveiktu distanci.

PASAULES REKORDS:

Īpašu šo ralliju padara arī tas, ka “Sieviešu dienas rallijs” ir iekļauts Latvijas simtgades oficiālajā svētku kalendārā. Lai godam nosvinētu rallija desmitgadi un Latvijas simtgadi, par godu šiem notikumiem esam nolēmuši piedalīties pasaules rekordu sadaļā “Visvairāk kopā esošās sievietes, kuras pasākumā piedalās ar automašīnām”. **Dāmas - jums tas ir pa spēkam!** Mūsu uzdevums ir pārspēts līdzšinējo Indijā uzstādīto rekordu, kas ir 467 ekipāžas, 934 dalībnieces. **Jūs to jau esat izdarījušas - atliek to šogad izdarīt oficiāli.**

Katrai dalībniecei uz reģistrācijas kartiņas būs svītrkods. Pirms starta kartiņas tiks skenētas, tādēļ piebraucot pie starta uzreiz pa logu tiesnesim parādam savas reģistrācijas kartes ar svītrkodu uz augšu. Abas dalībnieču kartes vēlreiz tiks skenētas finišā. Iebraucot finišā uzreiz kartes uzrādām tiesnešiem. Reģistrācijas kartes ir galvenais Pasaules rekorda dokuments un dalības apliecinājums. lūdzu tās nepazaudējam.

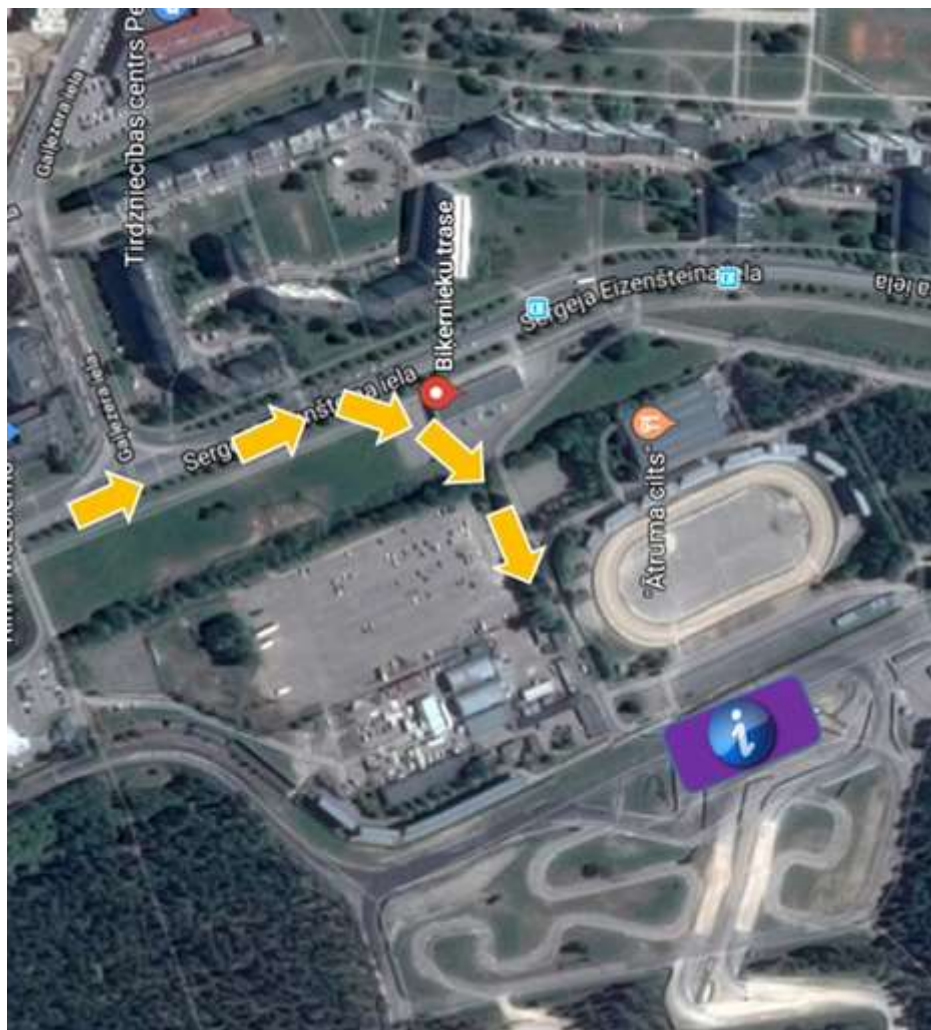
Lūdzam visas ekipāžas neatkarīgi no sniegumiem trasē atgriezties finišā - Biķernieku kompleksajā sporta bāzē, lai ikviena no jums būtu daļa no Pasaules rekorda un rekorda uzstādīšana būtu veiksmīga. Dāvināsim sev un Latvijai pasaules rekordu!

#SieviesuRallijs

Mīlās dāmas, “Sieviešu dienas rallijā” esat aktīvas un sociālajos tīklos. Facebook.com, Instagram un Twitter dalāties ar saviem piedzīvojumiem, veiksmēm un jautrajiem brīžiem, lietojot oficiālo mirkļa birku **#SieviešuRallijs**.

Šis Rallija Gids ir uzskatāms par neatņemamu Nolikuma sastāvdaļu.

**IEBRAUKŠANA STARTA UN REĢISTRĀCIJAS NORISES VIETĀ, REĢISTRĀCIJAS
ATRAŠANĀS VIETA**



AUTOMĀŠĪNU STĀVVIETAS KARTE



IEBRAUKŠANAS FINIŠĀ



KULTŪRAS PILS "ZIEMEĻBLĀZMA" IESPĒJAMĀS AUTO NOVIETOŠANAS VIETAS

